



Rowerowa Gra Miejska GLIWICE 2016 Regulamin

1. Organizator :

- Turystyczny Klub Kolarski PTTK im. Władysława Huzy w Gliwicach
 - Biblioteka Miejska Gliwice
 - Rady Osiedlowe miasta Gliwice
 - Miasto Gliwice
- Komandor Gry : Witold Czempiel tel. 603-953-378

2. Termin i miejsce:

Gra odbędzie się 23 kwietnia 2016 roku (sobota) na terenie Gliwic, niezależnie od pogody.

3. Start:

Rynek Miasta Gliwice, od godz. 9:00 do 9:30. Uczestnicy pobierają Mapę Zadaniową od Organizatora.

4. Meta :

Teren Giełdy MZUK w Gliwicach ul. Kujawska 112, godz. 13:00

5. Cel

Zapoznanie uczestników gry z infrastrukturą rowerową oraz obiektami rekreacji, sportu i kultury Gliwic w Światowy Dzień Książki i Praw Autorskich poprzez strategiczną grę zapewniającą dobrą zabawę i przyjazną rywalizację .

6. Uczestnicy:

Uczestnikami Gry są osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie /„Uczestnicy”/ poruszające się na rowerach i zorganizowane w 2 - 5 -osobowe zespoły /„Zespół”/.

Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu. Uczestnik biorący udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.

Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

- udział w Grze z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią lub
- bez opiekuna prawnego, posiadanie pisemnej zgody opiekunów prawnych na udział w Grze wraz z zapewnieniem opieki przez osobę pełnoletnią.

Uczestnik niepełnoletni posiada przy sobie ważną legitymację szkolną.

7. Ogólne warunki uczestnictwa:

Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.

Organizatorzy nie zapewniają dla Uczestników opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie zapewniają opieki osobom niepełnoletnim uczestniczącym w Grze. W trosce o bezpieczeństwo uczestnicy powinni posiadać kaski rowerowe.

8. Koszty:

Udział w Rowerowej Grze Miejskiej Gliwice 2016 jest bezpłatny.

9. Zgłoszenia:

Zgłoszenia Zespołów przyjmowane są drogą elektroniczną na adres grahuzy@gmail.com

do dnia 22 kwietnia 2016 godz. 15.00 lub bezpośrednio przed startem do godz.9.30.

Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko każdego Uczestnika, jego wiek, numer telefonu komórkowego Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail Zespołu. Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po upływie terminu dokonywania zgłoszeń nie będą brane pod uwagę.

Gra posiada limit 100 zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.

Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

a. potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

b. wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);

c. wyrażeniem przez każdego z członków Zespołu (Uczestników) zgody na opublikowanie wizerunku Uczestnika w mediach relacjonujących Grę, oraz imienia i nazwiska Uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę.

10. Zasady Gry

1. Uczestnicy Gry poruszają się wyłącznie na rowerach i pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego. Stwierdzone przez Organizatorów złamanie ww. zasady przez cały Zespół lub jego członka oznacza dyskwalifikację całego Zespołu i wykluczenie z dalszej Gry.

2. Członkowie Zespołu poruszają się i wykonują zadania razem.

11. Punktacja:

- | | |
|---|--------------|
| 1. Za odwiedzenie każdej Bazy Gry zaznaczonej na mapie, otrzymuje się | - 5 punktów. |
| 2. Za wykonanie zadania konkursowego w Bazie Gry, zdobywa się do | - 5 punktów. |
| 3. Zespół, za każdą osobę niepełnoletnią w swoim składzie otrzymuje | - 7 punktów. |
| 4. Za poruszanie się po drogach rowerowych za każdy kilometr, | - 1 punkt. |
| 5. Za wcześniejsze zgłoszenie zespołu drogą mailową | - 2 punkty. |

11. Lokalizacja punktów kontrolnych - baz

Bazy z zadaniami znajdują się w dzielnicach miasta i są zorganizowane przez Współorganizatorów Gry /Rady Osiedla, filie Miejskiej Biblioteki Publicznej, obiekty sportowe MZUK, szkoły, itd./.

Zespoły odwiedzają Bazy Gry w dowolnej kolejności. Lokalizacja Baz Gry podana jest na mapie zadaniowej. Bazy Gry będą czynne w godz. 9:30 - 13:00.

12. Rozstrzygnięcie gry:

Uczestnicy muszą zdać Kartę Zadaniową Organizatorowi na mecie do godz. 13:00. Karta Zadaniowa musi zawierać potwierdzenia z odwiedzonych Baz, zdobyte punkty z zadań, zaznaczoną trasą przejazdu i wyliczoną ilością kilometrów przejechanych drogą rowerową.

Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji.

Sprawdzeniem podliczenia punktów zajmie się trzyosobowe jury wyznaczone przez Organizatora.

Ogłoszenie wyników nastąpi o godz. 14.00 na mecie.

13. Nagrody:

Organizator zapewnia nagrody rzeczowe dla Zespołów, które zdołają pierwsze trzy miejsca w klasyfikacji ogólnej i młodzieżowej / co najmniej dwoje niepełnoletnich/. Wśród uczestników zostaną rozlosowane. upominki.

14. Organizator zastrzega sobie prawo do uzasadnionej zmiany regulaminu.

Komitet organizacyjny Gry Miejskiej